BLOQUE 2

MOVIMIENTOS DE LOS CUERPOS

EN UNA DIMENSION

Lo atletas en una carrera de 100m tratan de emplear el menor tiempo posible, para lo cual incrementan la rapidez con la que se desplazan.

En su interior:
la sangre fluye con mayor
velocidad
La respiración se vuelve más
agitada y
El aire se desplaza hacia los
pulmones con celeridad

En el graderío: Los espectadores se ponen de pie, mueven sus brazos gritan.



Todo esto es MOVIMIENTO

APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO

Para un atleta, es lo mismo una carrera de 100 m y una de 400m? Porqué?

Porqué en una carrera de 1000m los atletas tienden a correr por la línea interna de la pista y no por la externa?

Piensas que correr o caminar es bueno para la salud? Porqué?

QUE VAMOS A ESTUDIAR EN ESTE BLOQUE

Movimiento de los cuerpos en una dimensión

• CINEMATICA: Distancia y desplazamiento, rapidez y velocidad, aceleración y trayectorias.

• MOVIMIENTOS DE TRAYECTORIA UNIDIMENSIONAL: ecuaciones del movimiento, análisis y graficas.

CINEMATICA

DISTANCIA Y DESPLAZAMIENTO RAPIDEZ Y VELOCIDAD

QUE ES EL MOVIMIENTO?



Tierro 29.8 km/s

QUE ES EL MOVIMIENTO?

Es el cambio de posición de un cuerpo con respecto a un punto de referencia en el transcurso del tiempo.



ELEMENTOS DEL MOVIMIENTO

A) Punto de referencia: lugar con respecto al cuál se observa si el cuerpo se aleja o se acerca.

EJEMPLO 1

B) Distancia y desplazamiento: la distancia (d) es la medida del camino, es escalar.

Desplazamiento tiene módulo y dirección y es vectorial.

EJEMPLO 2

C) Rapidez y velocidad: la rapidez es escalar y solo tiene módulo.

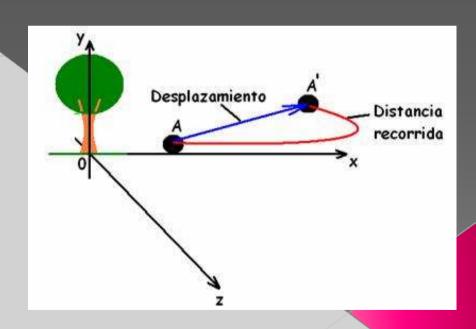
La velocidad (v) es un vector pues tiene además del módulo, dirección.

EJEMPLO 3

EJEMPLO 1 Salir de casa para ir al colegio.

EJEMPLO 2
Caminé 5 km ----- Distancia
Salí de casa y caminé 5 km
hacia el norte---desplazamiento

EJEMPLO 3
Voy a 50 km/h ---- rapidez
Voy a 50 km/h y me dirijo
hacia Cuenca---velocidad



rapidez puede ser instantánea o promedio.

Instantánea



Promedio

velocidad prom. Cuenca-Azogues

$$rapidez \ promedio = \frac{distancia}{tiempo \ de \ recorrido}$$

$$rapidez \ promedio = \frac{d}{t}$$

CINEMATICA: CLASIFICACIÓN DE LOS MOVIMIENTOS. ACELERACIÓN

<u>RECTILÍNEO</u>: cuando su trayectoria es una línea recta

Según su trayectoria

<u>CURVILÍNEO</u>: cuando su trayectoria es una línea <u>curva</u>

CIRCULAR: cuando su trayectoria es una circunferencia

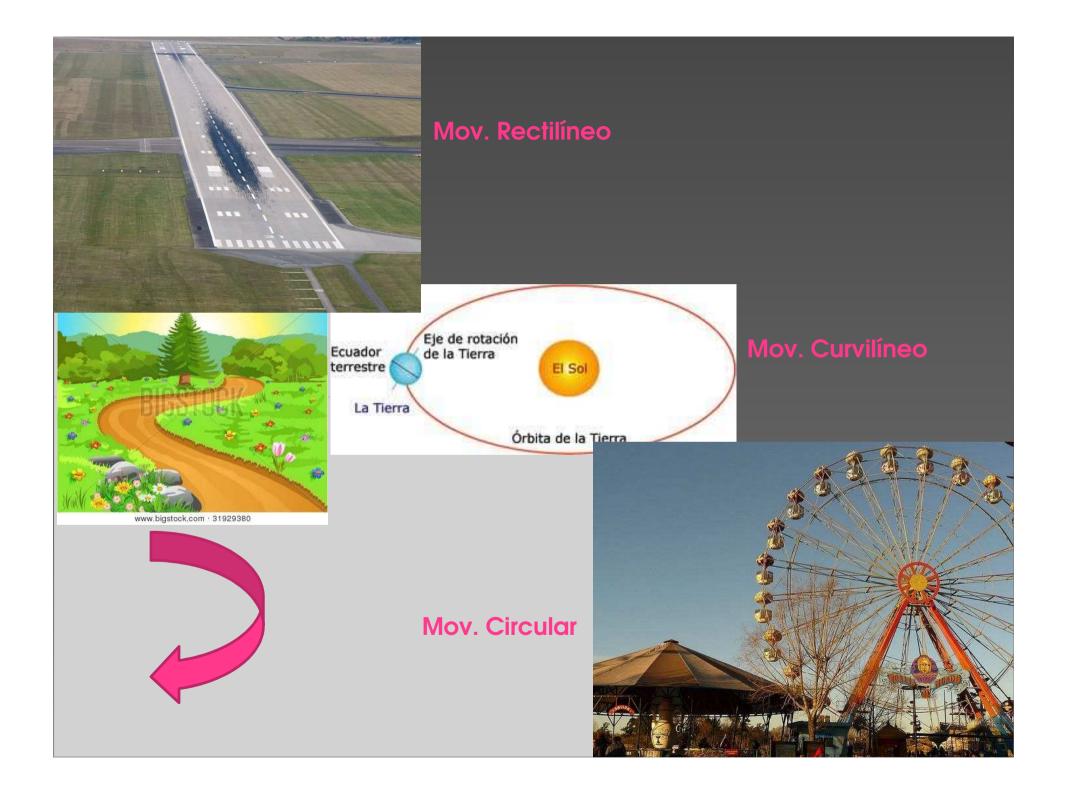
CINEMATICA: CLASIFICACIÓN DE LOS MOVIMIENTOS. ACELERACIÓN

UNIFORME: velocidad constante

Según su velocidad

VARIADO: velocidad varía en el tiempo.

UNIFORMEMENTE VARIADO: si la velocidad aumenta o disminuye un valor constante en cada unidad de tiempo (Aceleración)



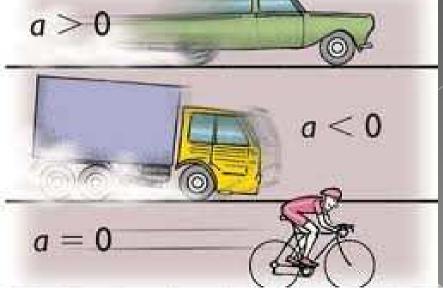


Mov. Uniforme

El sonido se transmite en el aire a una velocidad constante de 340 m/s



Mov. Uniformemente variado:
Acelerado
Retardado



Velocidad media

$$\overline{\mathbf{v}} = \frac{d}{t}$$

$$abla = \frac{[L]}{[T]}$$

$$\overline{\mathsf{v}} = \frac{m}{s}$$

$$\bar{\alpha} = \frac{d}{t^2}$$

$$\bar{\alpha} = \frac{[L]}{[T^2]}$$

Es un instrumento
muy útil para
comprobarsi el
comprobarsi el
resultado de un
resultado de está
problema está
correcto.

ANALISIS DIMENSIONAL

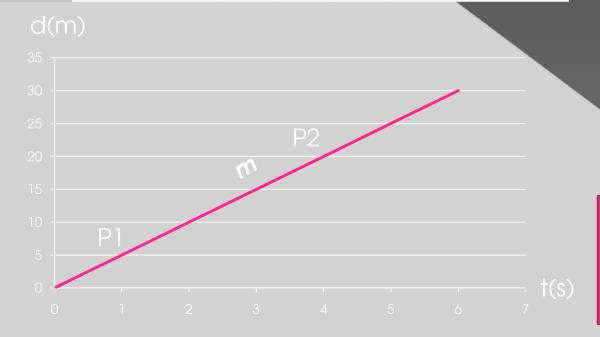
Aceleración media

MOVIMIENTO RECTILÍNEO UNIFORME MRU

Un cuerpo se mueve con MRU cuando su velocidad permanece constante en el transcurso del tiempo y su trayectoria es una línea recta. Ejem.

Ciclista que circula a 5 m/s durante 6 seg.

Tiempo (s)	1	2	3	4	5	6
Dist. (m)	5	10	15	20	25	30



La relación distancia-tiempo es directamente proporcional.

Pendiente de una recta *m*.

PENDIENTE: es la inclinación de una recta y se la define como la variación de la distancia (eje y) sobre la variación del lempo (eje x).

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y2 - y1}{x2 - x1}$$

$$m = \frac{y2 - y1}{x2 - x1} = \frac{20 - 5}{4 - 1} = 5 \, m/s$$

Para nuestro ejemplo

Conclusión: la pendiente de la recta distancia-tiempo da la velocidad.

$$v = \frac{d}{t}$$

Para graficar la velocidad (rapidez) que es constante con respecto al tiempo, tendríamos la siguiente tabla:

Tiempo (s)	1	2	3	4	5	6
Rapidez (m/s)	5	5	5	5	5	5

El resultado es una línea paralela al eje x. Al cerrar esta línea, se forma un rectángulo cuya área es A = base. Altura

$$A = b.h$$

En Física:

el área del rectángulo formado en el gráfico rapidez-tiempo equivale a la distancia recorrida.

$$d = v.t$$



Formulario MRU

VELOCIDAD –RAPIDEZ (m/s)

$$v = \frac{d}{t}$$

DISTANCIA (m)

$$d = v.t$$

TIEMPO (s)

$$t = \frac{d}{v}$$

Formulario MRU

VARIABLE	REPRESENTA	UNIDAD S.I.	SIMBOLO	
V	Velocidad	Metros sobre segundos	m/s	
r	Rapidez	Metros sobre segundos	m/s	
d	Distancia	Metros	m	
†	tiempo	Segundos	S	

Como resolver problemas

- Lee bien el problema y anota los datos y las incógnitas.
- 2. Observa que todos los datos estén en el mismo sistema de unidades.
- 3. Si es posible haz un diagrama.
- 4. Analiza el problema y deduce la ecuación (fórmula) que te ayudará a resolverlo.
- 5. Reemplaza los datos en las ecuaciones y efectúa los cálculos.
- 6. Analiza dimensionalmente el resultado y observa si es razonable.

Ejercicio resuelto:

El sonido viaja en el aire a 340 m/s. Si el tiempo que ha tardado en escucharse el trueno después que se vio el rayo es 18 s. A qué distancia ha caído el rayo?

Datos:

$$v = 340 \frac{m}{s}$$

$$t = 18 \, s$$

$$d = ?$$

$$d = v.t$$

$$d = \left(340 \, \frac{m}{s}\right).(18s)$$

 $d = 6120 \ m$

. Resp.

Ejercicio propuesto 1:

Qué tiempo tardará un auto en viajar de Quito a Guayaquil (420 km), si viaja a una velocidad promedio de 60 km/h?

Ejercicio propuesto 2:

Un corredor pedestre recorre 200 m en 21,6 seg. Calcular su velocidad en m/s y km/h. Sol. 9,26 m/s, 33,36 km/h.

Ejercicio propuesto 3:

¿A cuantos m/s equivale la velocidad de un avión que se desplaza a 216 km/h? SOL. 60 m/s

Ejercicio propuesto 4:

Un automóvil Porsche de Carrera OT viaja en línea recta con una velocidad media de 1 300 cm/s durante 8 s, y luego con velocidad media de 480 cm/s durante 10 s, siendo ambas velocidades del mismo sentido: SOL. a) 152 m b) 8,44 m/s

- a) ¿cuál es el desplazamiento total en el viaje de 18 s del automóvil Porsche?
- b) ¿cuál es la velocidad media del automóvil Porsche en su viaje completo?.

Trabajo.

- 1. Si una persona dice que ha recorrido 15 km, está indicando una distancia o un desplazamiento? Por qué?
- 2. En qué se diferencian distancia y desplazamiento?
- 3. Un carro que viaja a 60 km/h en línea recta, toma una curva a esa misma velocidad. Cambiaron la rapidez y la velocidad al tomar la curva? Explica.
- 4. Qué efecto produce la aceleración en la velocidad de un móvil?
- 5. Qué sucede con la velocidad de una bola cuando la arrojas perpendicularmente hacia arriba?
- 6. Al hacer un experimento de movimiento uniforme en el laboratorio, se obtuvieron los datos indicados:

Tiempo (s)	10	20	30	40	50
Distancia(m)	20	40	60	80	100

Traza el gráfico distancia-tiempo. Luego explica el significado del gráfico obtenido.

- 7. Qué velocidad deberá darse a una bola de hierro para que recorra una pista de hielo de 40 m de largo en 5 s.
- 8. Es lo mismo rapidez y velocidad? Justifica
- 9. Cuál es la importancia de utilizar el análisis dimensional?

Dos trenes Metrópolis parten de dos Ciudades A y B, distan entre sí 600 km, con velocidad de 80 km/h y 100 km/h respectivamente, pero el tren de la ciudad A sale 2 horas antes. ¿Qué tiempo depués de haber salido el tren Metrópolis de la ciudad B y a qué distancia de la ciudad A se encuentran los dos trenes Metrópolis? SOL. 2,44 h de B; 355,2 km de A.



